

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

Z JANOSIKIEM PO ŻYWCU

22.10.2016, godz. 15.30, namiot o. kina

Cel gry - celem gry jest kształtowanie aktywnej postawy.

Adresat (grupa docelowa): gra kierowana jest do osób w wieku 15+ oraz młodszych w asyście jednej osoby dorosłej.

Jednostka - grupa w ilości. 4 osoby (+1 opiekun w przypadku młodszych uczestników); przewiduje się uczestnictwo 10 drużyn.

Teren realizacji scenariusza miasto Żywiec- okolice centrum

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorami gry miejskiej „” (zwanej dalej „Grą”) w Żywcu jest firma AJ & DU Consulting Lidia Talik, PTT O/ Bielsko Biała w ramach IX FESTIWALU GÓRSKIEGO ADRENALINIUM, organizowanego przez Kino JANOSIK z siedzibą w Żywcu, zwanego dalej Organizatorem.
2. Fundatorem nagród w grze miejskiej jest firma Prosperplast i Loman.
3. W Grze mogą brać udziału drużyny składające się z max 4 osób osoby w wieku 15+ 1 osoba dorosła w przypadku, gdy członkami drużyny są osoby młodsze.

§ 2. Zasady Gry

1. Czas i miejsce. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 22.10.2016 roku w godzinach 15.30- 17.30. W tym czasie uczestnicy gry stają się graczami a centrum miasta Żywiec staje się planszą gry.
2. Start i meta: NAMIOT obok Kina JANOSIK
3. Materiały dla graczy: plansza, regulamin, karty gry - zostaną wręczone graczom w momencie rozpoczęcia gry.
4. Nagrody- dla wszystkich graczy ORGANIZATORZY przewidzieli nagrody.
5. Zadania- zadaniem graczy jest pokonanie całej trasy z równoczesnym wykonaniem zadań.

Szczegółowe punkty, do których docierać będą gracze oraz zadania staną się jawne dla uczestników w trakcie trwania gry, gdy krok po kroku, od punktu do punktu przemierzać będą wyznaczoną trasę.

W momencie rozpoczęcia gry uczestnikom przekazane zostaną informacje dotyczące **instrukcji GRY** (przedstawienie ogólnych zasad gry, wręczenie materiałów, etc.)

O końcowej klasyfikacji decyduje przemierzenie całej trasy oraz wykonanie wszystkich zadań.

Liczą się: szybkość, wiedza, kojarzenie faktów, praca zespołowa.

6. **Warunek poruszania się drużyn** Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania poruszają się wyłącznie pieszo. W przypadku naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z gry.

Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zaleceń opiekuna grupy.

7. Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie zespołu na **KARCIE ZGŁOSZENIA GRY** . Druki dostępne są od dnia 06.10.2016 w kasie biletowej KINA JANOSIK - organizatora festiwalu ADRENALINIUM. Wypełnione KARTY GRY przyjmowane będą od dnia 06.10.2016 r. od godziny 15.00 do dnia 21.10.2016 r. do godziny 23.00. O zakwalifikowaniu do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń zespołów. Organizatorzy poinformują o zakwalifikowaniu do gry telefonicznie. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zwiększenia ilości zespołów.
8. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, a także w zakresie interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

§ 3. Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywają Zespoły, które dotrą na metę z wypełnioną KARTA GRY, co jest jednoznaczne z pokonaniem całej trasy i wykonaniem wszystkich zadań.
2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 22.10.2016 ok. godz. 17.30 na mecie Gry.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Kina JANOSIK .
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.